

Todos los vertebrados tienen básicamente los mismos huesos: se diferencian basado en cómo se mueve el animal y lo que come.

¡Haz tu propia creatura de fantasía!

¿Qué tipo de piernas traseras seleccionaste para tu creatura? ¿Cómo esta selección afectará a los diferentes movimientos posibles para la creatura?

¿Qué tipo de extremidades delanteras (brazos, manos, garras, etc.) escogiste? ¿Cómo afectará esta selección a la locomoción, o habilidad de moverse, de la creatura? ¿Y a su habilidad de agarrar y sostener a su presa?

¿Qué clase de cráneo seleccionaste? ¿Qué te dicen la mandíbula y los dientes sobre la dieta de tu creatura?

¿Le pusiste cola? ¿Para qué sirve su cola?

¿Usaste cualquier otra parte? ¿Cuál es el propósito de estas partes?

Crea un cuento sobre tu animal

- ¡Dale un nombre!
- ¿En qué hábitat vive? ¿Qué come?
- ¿Vive en un grupo (manada, rebaño, etc.)? ¿Vive con su familia o es solitario?